**OOP - advance**

**Exerciții - studiu în workshopul de weekend**

**ABSTRACTION**

Clasa abstractă FormaGeometrica

Conține un field PI=3.14

Conține o metodă abstractă aria (opțional)

Conține o metodă a clasei descrie() - aceasta printează pe ecran ‘Cel mai probabil am colturi’

**INHERITANCE**

Clasa Pătrat - moștenește FormaGeometrica

constructor pentru latură

**ENCAPSULATION**

latura este proprietate privată

Implementează getter, setter, deleter pentru latură

Implementează metoda cerută de interfață (opțional, doar dacă ai ales să implementezi metoda abstractă aria)

Clasa Cerc - moștenește FormaGeometrica

constructor pentru rază

raza este proprietate privată

Implementează getter, setter, deleter pentru rază

Implementează metoda cerută de interfață - în calcul folosește field PI mostenit din clasa părinte (opțional, doar dacă ai ales să implementezi metoda abstractă aria)

**POLYMORPHISM**

Definește o nouă metodă descrie - printează ‘Eu nu am colturi’

Creează un obiect de tip Pătrat și joacă-te cu metodele lui

Creează un obiect de tip Cerc și joacă-te cu metodele lui

3. Actualizează proiectul pe github facand un push la noul cod

În Folderul de teme ajunge să pui doar linkul cu proiectul tău public

Sa avem github-ul instalat și să ne incarcam în acesta fișierele python lucrate în workshop-urile de weekend.